



www.massira.jo

التعلم الإلكتروني

نحو عالم رقمي

الدكتور
حسن ربحي مهدي



رقم التصنيف : 371.334
المؤلف ومن هو في حكمه : حسن ربحي مهدي
عنوان الكتاب : التعلم الإلكتروني نحو عالم رقمي
رقم الإيداع : 2017/7/3802
المواصفات : التعليم بمساعدة الحاسوب/ التعلم
بيانات النشر : عمان - دار الموهبة للنشر والتوزيع

تم إعداد بيانات الفهرسة والتصنيف الأولية من قبل دائرة المكتبة الوطنية

حقوق الطبع محفوظة للناشر

جميع حقوق الملكية الأدبية والفنية محفوظة لدار الموهبة للنشر والتوزيع
عمان - الأردن ويحظر طبع أو تصوير أو ترجمة أو إعادة تنضيد الكتاب كاملاً أو مجزأً أو تسجيله على
أشرطة كاسيت أو إدخاله على الكمبيوتر أو برمجته على إسطوانات ضوئية إلا بموافقة الناشر خطياً

Copyright © All rights reserved

No part of this publication may be translated,
reproduced, distributed in any form or by any means, or stored in a data base
or retrieval system, without the prior written permission of the publisher

الطبعة الأولى 2018م - 1439هـ

الطبعة الثانية 2022م - 1443هـ



دار
المسيرة
للنشر والتوزيع والطباعة
شركة جمال أحمد حيف وإخوانه



دار الموهبة
للنشر والتوزيع والطباعة
شركة جمال أحمد حيف وإخوانه

عنوان الدار

الرئيسي : عمان - العبدلي - مقابل البنك العربي هاتف : 962 6 5627049 فاكس : 962 6 5627059
الفرع : عمان - ساحة المسجد الحسيني - سوق البتراء هاتف : 962 6 4640950 فاكس : 962 6 4617640
صندوق بريد 7218 عمان - 11118 الأردن

E-mail: Info@massira.jo . Website: www.massira.jo

التصميم والخراج بالدار - دائرة الانتاج

التعلم الإلكتروني

نحو عالم رقمي

الدكتور
حسن ربحي مهدي



الفهرس

11 مقدمة

الفصل الأول

كيف يحدث التعلم عند المتعلم؟

15 التعلم بالاعتماد على التكنولوجيا

17 التدريس والتعلم

18 مبادئ وعمليات التعلم

20 محددات ادارة مصادر المعرفة خلال التعلم

21 كيف تؤثر الدروس الالكترونية في تعلم المتعلم

الفصل الثاني

التعلم الالكتروني: المفهوم، والخصائص

والأشكال، والفاعلية والكفايات

25 مفهوم التعلم الالكتروني

29 خصائص التعلم الالكتروني

33 أشكال التعلم الالكتروني

37 فاعلية التعلم الالكتروني

38 كفايات التعلم الالكتروني

الفصل الثالث

محتوى التعلم الالكتروني وبيئاته

47محتوى التعلم الالكتروني
47عناصر التعلم واعادة الاستخدام
50اشكال عناصر التعلم
55ملف المواصفات المبتاداتا لعناصر التعلم
57مستودعات عناصر التعلم
59معايير تصميم عناصر التعلم بمستودعات التعلم الالكتروني
64دورة حياة عناصر محتوى التعلم الالكتروني
65التكنولوجيات اللازمة لدعم دورة حياة عناصر محتوى التعلم الالكتروني ..
66بيئة التعلم الالكتروني
66تكنولوجيا الانترنت
66عملية التعليم والتعلم
67اتجاهات وسلوكيات: الطالب والمعلم
68الاختبار والتقييم والتغذية الراجعة
68المساقات
69الويب 2.0
71أدوات التسليم والاتصال في التعلم الالكتروني

الفصل الرابع

أنظمة التعلم الالكتروني

75 نظم إدارة التعلم
77 نظم إدارة المحتوى
78 نظم إدارة أنشطة التعلم
80 أنشطة الاستيعاب
80 أنشطة التنفيذ
82 نظم إدارة محتوى التعلم

الفصل الخامس

مبادئ التصميم في التعلم الالكتروني

89 أولاً: مخرجات نظريات التعلم كمبدأ للتعلم الالكتروني
91 الوسائط المتعددة كمبدأ للتعلم الالكتروني
96 التجاور كمبدأ للتعلم الالكتروني
107 طريقة تقديم الكلمات كمبدأ للتعلم الالكتروني
110 عدم الاسراف كمبدأ للتعلم الالكتروني
112 التماسك كمبدأ للتعلم الالكتروني
113 الشخصية التخصيص كمبدأ للتعلم الالكتروني
117 التقسيم كمبدأ للتعلم الالكتروني
118 التدريب القبلي المعرفة السابقة كمبدأ للتعلم الالكتروني
120 التنقل

120	الاستقبال والاسترجاع
123	الدافع والحافز
	ثانياً: معايير ومؤشرات تصميم بيئات ومواد التعلم الالكتروني المشتقة من
123	الدراسات والمؤسسات المختصة

الفصل السادس

التعلم المدمج

140	مفهوم التعلم المدمج
140	مزايا التعلم المدمج
141	الأدوات الرقمية لدعم التعلم المدمج
142	نماذج التعلم المدمج
146	نماذج تصميم التعلم المدمج
147	التعلم المنعكس كنموذج للتعلم المدمج

الفصل السابع

التعلم الذكي

155	تعريف التعلم الذكي
156	الأهمية التربوية التعلم الذكي
157	أدوات التعلم الذكي
158	التعلم المحمول
159	تقنيات الويب 2
161	خصائص بيئة التعلم الذكي

162 استراتيجية مهدي للتعلم الذكي

الفصل الثامن

التعلم التشاركي القائم على الويب واستراتيجياته

- 167 أولاً: تعريف التعلم التشاركي القائم على الويب وبنيته الرئيسية
- 170 ثانياً: عمليات التعلم التشاركي القائم على الويب
- 172 ثالثاً: هل يختلف التعلم التشاركي عن التعلم التعاوني
- 175 رابعاً: فوائد التعلم التشاركي القائم على الويب
- 176 خامساً: استراتيجيات وأدوات التعلم التشاركي القائم على الويب
- 185 سادساً: بناء المعرفة خلال التعلم التشاركي عبر الويب

الفصل التاسع

تطبيقات تعليمية عالية التفاعل

القصص الرقمية، المحاكاة الحاسوبية والألعاب الحاسوبية

ومراسي التعلم

- 193 أولاً: القصص الرقمية
- 212 ثانياً: المحاكاة الحاسوبية
- 223 ثالثاً: الألعاب الحاسوبية
- 227 رابعاً: مراسي التعلم
- 233 المراجع

